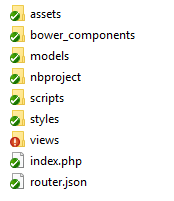
Caros desenvolvedores, sigam as regras presente no documento para uma boa convivência e um bom desenvolvimento entre todos os módulos.

1. Utilizar o Bootstrap disponibilizado no SVN para desenvolver o projeto.
2. Usar CSS disponível na pasta do template refatorado;
3. **NÃO** usar style inline ou interno sob nenhuma circurstância.
4. A organização será feita através da seguinte estrutura:



A imagem acima representa o conteudo do caminho: SVN\trunk\desenvolvimento\comum\refatoracao\_template\refatoracao-segundo

* bower\_components: essa pasta contém o bootstrap utilizado no projeto;
* classes: essa é a pasta destinada ao armazenamento das classes de todos os módulos.
* controllers: essa é a pasta destinada ao armazenamento dos controllers de todos os módulos.
* styles: é nessa pasta onde as alterações no style do bootstrap são feitas. ATENÇÃO: Esses arquivos só sofrerão alterações com a aprovação de todos, por tanto não devem ser alterados aleatoriamente.
* views: esta página contém outra nomeada “modules”, contendo pastas cada uma destinada a um módulo, que armazenará tudo relacionado a parte visual do projeto. Além de conter os arquivos respossáveis pela integração das páginas: loader.php e sub\_router.json
* assets: nessa pasta ficará as imagens e fontes.
* scripts: nessa pasta ficará todos os arquivos .js de todos os módulos. Atenção: cada módulo terá somente um arquivo.

1. Sempre fazer o download de qualquer tipo de arquivo, para não existirem problemas por falta de conexão ou por conta da remoção da imagem do site ao qual você pegou;
2. O nome dos arquivos devem ser em letra minúscula, “\_” ao invés de espaço e seguir o nome do caso de uso ao qual ela referência, ou ao menos utilizar uma palavra que ligue o nome ao caso de uso referente ou a ação principal da página. Sempre que for referente a uma ação devem ser utilizados verbos para os nomear as páginas! (Exemplo: criar\_conta.php ou autenticar\_data.php);
3. Avisar quando utilizar qualquer tipo de ferramenta nova, que você julgue como desconhecida para os outros desenvolvedores. Essa regra é essencial, pois outros módulos podem querer utilizar alguma funcionalidade presente no seu;
4. A integração do site será feita através de uma navbar que já tem sua estrutura principal feita e será carregada por meio do router desenvolvido. Cada módulo ficará responsável por desenvolver a parte interna de “sua” navbar.
5. Os nomes das variáveis devem ser escolhidos pensando que futuros desenvolvedores podem dar continuidade a esse projeto, portanto devem ser intuitivos. Utilize:

* Letras minúsculas
* Expresse sua função

Exemplo:

* 1. <input type="radio" name="genero" value="generomasculino" checked>
  2. Masculino
  3. <br>  
     <input type="radio" name="genero" value="generofeminino"> Feminino <br>  
     <input type="radio" name="genero" value="generooutro"> Outro
* Mais de uma opção de escolha: Checkbox:
  1. <input type="checkbox" name="atividade1" value="nadar">Nadar<br>  
     <input type="checkbox" name="atividade2" value="dormir">Dormir
  2. Exemplos:
  3. <input type="password" name="senha">
  4. <input type="email" name="email">
  5. <input type="text" name="nome">
  6. <input type="number" name="idade">

1. Insira comentários durante o código

<--! EXEMPLO AAAAAA -->